정처기;

그냥 풀어보고 오답노트

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2021년03월07일 기출문제   |  |  | | --- | --- | | **2.** | **통신을 위한 프로그램을 생성하여 포트를 할당하고, 클라이언트의 통신 요청 시 클라이언트와 연결하는 내·외부 송·수신 연계기술은?** |      |  |  | | --- | --- | | 1. | DB링크 기술 |  |  |  | | --- | --- | | 2. | 소켓 기술 |  |  |  | | --- | --- | | 3. | 스크럼 기술 |  |  |  | | --- | --- | | 4. | 프로토타입 기술 |        입력한 답 : 3      정답 : [2]       정답률 : 82%   |  |  | | --- | --- | |  | <문제 해설> 시스템 연계 기술 DB링크 : 1. 데이터베이스에서 제공하는 DB 링크 객체를 이용한다.          2. 수신측에서 DB 링크를 생성하고 송신측에서 해당 DB링크를 직접 참조하는 방식이다. DB 커넥션 : 수신측의 WAS에서 송신측 데이터 베이스로 연결하는 DB Connection Pool을 생성한다. API/OpenAPI : 송신측의 데이터베이스에서 데이터를 가져와 제공하는 응용 프로그래밍 인터페이스 프로그램이다. JDBC : 1. 수신측의 프로그램에서 JDBC 드라이버를 이용하여 송신 시스템 데이터베이스와 연결한다.        2. DBMS 유형, DBMS 서버 IP와 Port, DB Instance 정보가 필요하다 하이퍼링크 : 웹 응용에서 하이퍼링크(Hyper Link)를 이용한다. 소켓 : 1. 서버는 통신을 위한 Socket을 생성하여 Port를 할당한다.        2. 클라이언트의 통신 요청 시 클라이언트와 연결하고 통신하는 네트워크 기술이다. | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2021년03월07일 기출문제   |  |  | | --- | --- | | **13.** | **기본 유스케이스 수행 시 특별한 조건을 만족할 때 수행하는 유스케이스는?** |      |  |  | | --- | --- | | 1. | 연관 |  |  |  | | --- | --- | | 2. | 확장 |  |  |  | | --- | --- | | 3. | 선택 |  |  |  | | --- | --- | | 4. | 특화 |        입력한 답 : 3      정답 : [2]       정답률 : 63%   |  |  | | --- | --- | |  | <문제 해설> Usecase 구성요소와의 관계 - 연관 : use case 와 actor의 관계 - 확장 : 기본 use case 수행 시 특별한 조건을 만족할 때 수행할 usecase - 포함 : 시스템의 기능이 별도의 기능을 포함 - 일반화 : 하위 use case/action이 상위 use case/actor에게 기능/역할을 상속받음 - 그룹화 : 여러개의 usecase를 단순화하는 방법 | |
| 2021년03월07일 기출문제   |  |  | | --- | --- | | **14.** | **다음 중 요구사항 모델링에 활용되지 않는 것은?** |      |  |  | | --- | --- | | 1. | 애자일(Agile) 방법 |  |  |  | | --- | --- | | 2. | 유스케이스 다이어그램(Use Case Diagram) |  |  |  | | --- | --- | | 3. | 시컨스 다이어그램(Sequence Diagram) |  |  |  | | --- | --- | | 4. | 단계 다이어그램(Phase Diagram) |        입력한 답 : 3      정답 : [4]       정답률 : 67%   |  |  | | --- | --- | |  | <문제 해설> 단계 다이어그램: 물리 화학 등에서 사용하는 다이어그램, 요구사항 모델링과 관계 없음 | |
| 2021년03월07일 기출문제   |  |  | | --- | --- | | **17.** | **소프트웨어를 개발하기 위한 비즈니스(업무)를 객체와 속성, 클래스와 멤버, 전체와 부분 등으로 나누어서 분석해 내는 기법은?** |      |  |  | | --- | --- | | 1. | 객체지향 분석 |  |  |  | | --- | --- | | 2. | 구조적 분석 |  |  |  | | --- | --- | | 3. | 기능적 분석 |  |  |  | | --- | --- | | 4. | 실시간 분석 |        입력한 답 : 2      정답 : [1]       정답률 : 65%   |  |  | | --- | --- | |  | <문제 해설> 업무(비즈니스)를 객체, 속성 등의 개별요소로 추상화 하는 기법을 "객체지향 분석"이라고 합니다. | |